



スーパー グローバル ハイスクール

佐高 SGH通信 2019

No. 41 (2020年 2月 4日発行)

佐高 SGH

高1 CTP 英語ディベート 振り返り

2020年1月16日(木)から3週にわたり高1が学校設定科目CTPの授業で、英語ディベートを行いました。昨年の12月にオリエンテーションを行い、1月に実践のゲームを行いました。1回目は緊張している生徒も多く、相手の意見を捉えて反駁することが難しかったようです。しかし、2回、3回と回を重ねるごとに何をどう準備したらいいか理解している生徒が多くなり、相手の論に対して自分の論をぶつけるなど意見を論じ合うことができました。では、高校1年生の英語ディベートの振り返りを紹介したいと思います。



英語ディベート論題

月日	論 題
1/16 (木)	第1回ディベート 論題：「 童話や昔話の結末はハッピーエンドにするべきだ 」 Fairy tales and folk tales should have happy endings.
1/23 (木)	第2回ディベート 論題：「 日本政府はバレンタインデーを禁止すべきだ 」 The Japanese government should ban the Valentine's Day.
1/30 (木)	第3回ディベート論題：「 日本政府はオンラインゲームを禁止すべきだ 」 The Japanese government should ban any online games.

第1回ディベート 論題：「**童話や昔話の結末はハッピーエンドにするべきだ**」

私は、童話や昔話の結末はハッピーエンドにするべきだと思う。理由は2つある。1つ目は、ハッピーエンド童話や昔話の方がバッドエンドより小さい子どもに愛されると思うからだ。「桃太郎」や「シンデレラ」、「赤ずきん」などは小さい子どもに昔から愛されている昔話だ。これらはすべてハッピーエンドだ。2つ目は子どもにとってバッドエンドの昔話を読むには早すぎると思うからだ。子どもは昔話や童話から世の中のことを学ぶ。そのため、世の中のブラックな所はもう少し大きくなってからでも学べる。また、最後をバッドエンドにするのではなく、途中に入れれば、バッドエンドの部分も学べその方が子どもにとっては良いと思う。 1年4組 山本 蒼

私は童話や昔話の結末はハッピーエンドにするべきではないと強く信じます。理由は2つあります。1つ目は、悲しいことや辛いことへの耐性を幼少期に身に付けるためです。仮にハッピーエンドしか存在しないとしましょう。大人になって世の中に出た時、いきなり辛い現実と直面したら心や体へのダメージはとても大きく、場合によっては社会復帰も難しくなるでしょう。しかし、感受性豊かな幼少期にバッドエンドの物語を読むことで、それらに対する耐性を身に付けることができ、心身に大きなダメージを受けることは減ると言えます。2つ目は教育に向いているからです。ハッピーエンドでは、最終的に幸せになったという事実だけが印象に残り、物語が何を伝えたかったのかわかりません。しかし、「バッドエンドならあの時どうすれば主人公は幸せになれたのか」、「自分はこうならないためにはどうしたらよいか」と考えさせることができます。このようにバッドエンドからは多くのことを学ぶことができます。 1年3組 川田 有紗

第2回ディベート 論題：「日本政府はバレンタインデーを禁止すべきだ」

「日本政府はバレンタインデーを禁止すべきだ」という論題に私は賛成です。ディベートでは否定側が述べたとおり、経済効果や告白するタイミングを逃してしまうというのわかるが、賛成側の論を聞いてから、バレンタインデーは世界までも広まる問題が背景にありました。近年カカオが減少していることに伴い児童が労働者として連れ去られる事件も発生しています。世界中のカカオの需要が上がるとともに事件が増える可能性があると思うと、禁止してもよいのかなと思いました。

1年2組 安西 涼哉

(否定の意見) I think that the Japanese government should not ban the Valentine's Day. I have two reasons. First, if the Japanese government ban it, girls will lose chances to confess love. It may lead to the decreasing the number of couples in Japan. In the worst case, it may result in the decline of birthrate. Secondly, it will damage the Japanese economy. Every year, chocolate industry boost the Japanese economy by selling chocolate on the Valentine's Day. So, if the Japanese government van the Valentine's Day, it will cause serious damage to the Japanese economy. For these reasons, I think the Japanese government should not ban the Valentine's Day.

1年1組 赤塚 真理

第3回ディベート論題：「日本政府はオンラインゲームを禁止すべきだ」

私は「日本政府はオンラインゲームを禁止すべきではない」と考えます。理由は2つあります。1つ目は、経済に大きなダメージを与えるからです。現在プロゲーマー、ゲーム実況者やゲーム会社など、ゲームが経済を動かしているところが多くあります。実際にゲームで1兆円が動いています。だから、オンラインゲームを禁止すると、経済に大きなダメージを与えることになります。2つ目は、コミュニケーションが取れるからです。オンラインゲームとはインターネットを通じてリアルタイムで行われるゲームのことを示します。だから、一人でゲームをやっているのではなく、みんなで協力してプレイすることができます。そこで、協力することの楽しさを学ぶことができます。したがって「日本政府はオンラインゲームを禁止すべきでない」と考えます。

1年3組 大嶋 美聖乃

私は日本政府はオンラインゲームを禁止すべきではないと考えます。なぜなら、経済の面で、ゲーム制作会社に大きな影響があるからです。もし、オンラインゲームが禁止されてしまったら、ゲーム関連の会社は利益が得られなくなって倒産し、そこに勤めている人々は職を失うことになってしまいます。日本政府は人々の職を奪うことになるのにそれでもオンラインゲームを禁止するのでしょうか。それに日本には任天堂やソニーのような大きなゲームメーカーがたくさんあります。それらは日本経済において重要な役割を演じており、もしオンラインゲームが禁止されるとなれば、日本経済は大きな影響を受けるでしょう。

1年2組 五十部 綾乃

(肯定の意見) I have two reasons. First, there is a possibility that we get involved in a crime. In case of online games we exchange our information on the Internet, because we can't see the partner's face or understand their feelings. Then we may misunderstand each other. In fact, there was a murder because of an online game. Second, some people who played online games too much died. In the world, such cases have occurred. Therefore, I think that the Japanese government should ban any online games.

1年4組 船渡川 優衣

(肯定の意見) I have two reasons. First playing online games are bad for our health. When we play online games, we watch the screen all the time. It means we are exposed to blue light. It's bad for our eyes and brain because our eyes and brains aren't able to rest. If we keep playing online games all the time, our body will be worse. However, we can't notice that playing online games are bad for our health. So, we can't stop playing them. Second, we may become life-related diseases. For example, if we play online games after midnight, we can't stop well. Then we will be sleepy during the daytime. Then, we paly online games after midnight again because we sleep during the daytime. It's a bad cycle. Our lifestyle will break. Therefore, I think the Japanese government should ban any online games.

1年1組 青木 優奈