

令和5年8月24日

関係各高等学校長様
将棋部顧問様

栃木県高等学校文化連盟将棋専門部会長 吉田 眞樹
実行委員長 水島 秀之

第34回関東地区高等学校文化連盟将棋大会栃木県予選会について

関東地区高等学校文化連盟及び栃木県高等学校文化連盟共催の標記大会を、下記の要領で開催いたします。つきましては、貴校の生徒諸君が御参加くださいますようお願い申し上げます。

記

- 1 主 催 関東地区高等学校文化連盟，栃木県高等学校文化連盟
- 2 主 管 栃木県高等学校文化連盟将棋専門部
- 3 日 時 第1日：令和5年9月9日（土） 予選～準々決勝戦
受付 9:00 開会式 9:15 対局開始 9:30
第2日：令和5年9月10日（日） 準決勝戦～決勝戦・3位決定戦
対局開始 9:05 閉会式 11:00
- 4 場 所 第1日：栃木県教育会館 小ホール
第2日：栃木県教育会館 ミーティングルーム
- 5 参加資格 ① 本年度高等学校文化連盟に加盟している栃木県内高等学校に在学中の生徒（高等専門学校は3年次まで可）
② 奨励会に在籍したことがある者は
・級位で退会した者は退会后直ちに出場可
・段位で退会した者は退会した日から1年経過すれば出場可
- 6 競技方法 ① 日本将棋連盟の対局ルールを適用する。
② 4人1組または3人1組で2連勝または2勝1敗で予選通過，その後はトーナメント方式。

③ 持ち時間は次の通り。

- ・ 予選ブロック及び決勝トーナメント 1 回戦～準々決勝戦は、
各 10 分（30 秒の秒読み）
- ・ 準決勝戦～決勝戦・3 位決定戦は各 20 分（30 秒の秒読み）

7 抽 選 予選の組み合わせは栃高文連将棋専門部事務局で厳正に行います。

8 申込方法 参加申込書を電子データで下記まで 9 月 1 日(金)必着でご提出ください。

〔申込先〕〒320-0865 宇都宮市睦町 1-4

文星芸術大学附属高等学校 梶川崇先生あて

Mail : kajikawa@bunsei.ed.jp Tel : 028-636-8585

※1 参加申込書（学校長印及び顧問印が押印されているもの）は、
大会当日事務局へ御提出ください。

※2 各校の参加人数は特に設けません。

9 そ の 他 本大会の優勝者、準優勝者、第 3, 4 位の者に賞状と楯を授与する。
なお、本大会の男女各上位 4 名は、令和 5 年 12 月 24 日（日）群馬県高崎市
（群馬県立高崎工業高等学校）で開催される関東大会への出場権を得る。

〔大会事務局〕 栃木県高等学校文化連盟将棋専門部
栃木県立栃木高等学校内 水島 秀之
〒328-0016 栃木県栃木市入舟町 12 番 4 号
Tel : 0282-22-2595 Fax : 0282-22-2534
E-mail : mizushima-h01@tochigi-edu.ed.jp

第34回関東地区高文連将棋大会栃木県予選会日程

第1日

9月9日(土) 栃木県教育会館 小ホール

受付 9:00～9:15

開会式 9:15～9:30

1 栃高文連将棋専門部会長挨拶

2 審判長挨拶

3 諸連絡

対局

□予選ブロック

1 回 戦 9:30～ 9:50 ①と②, ③と④で対戦

2 回 戦 10:00～10:20 勝者同士, 敗者同士で対戦

➡ 2連勝で予選通過

3 回 戦 10:30～10:50 1勝1敗同士で対戦

➡ 2勝1敗で予選通過

※決勝トーナメント組み合わせ抽選

予選2連勝 ➡ 10:30

予選2勝1敗 ➡ 10:40～(勝敗結果報告時)

□決勝トーナメント

1 回 戦 10:50～11:40

2 回 戦 12:50～13:40

3 回 戦 13:50～14:40

準々決勝戦 14:50～15:40

第2日

9月10日(日) 栃木県教育会館 ミーティングルーム

準決勝戦 9:05～ 9:55

決勝戦・3位決定戦 10:00～10:50

閉会式 11:00～

※対局開始および組み合わせ抽選の時刻変更は、黒板に板書するので注意すること。

第 34 回関東地区高文連将棋大会栃木県予選会参加申込書

学校名			
学校長名	印	顧問名	印

〔男子個人戦〕

〔女子個人戦〕

	氏 名 (学年)		氏 名 (学年)
1	()	1	()
2	()	2	()
3	()	3	()
4	()	4	()
5	()	5	()
6	()	6	()
7	()	7	()
8	()	8	()
9	()	9	()
10	()	10	()
11	()	11	()
12	()	12	()
13	()	13	()
14	()	14	()
15	()	15	()
16	()	16	()
17	()	17	()
18	()	18	()