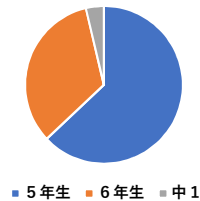


プログラミング教室アンケート集計

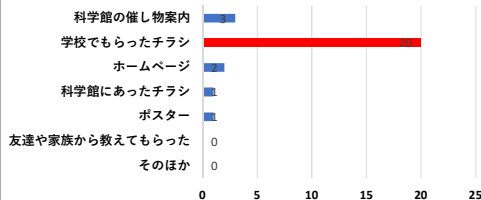
1. 学年



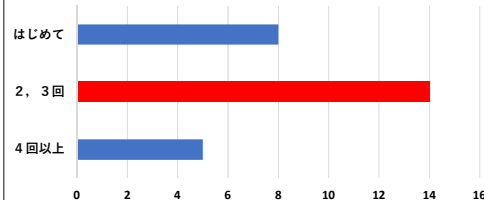
2. 性別



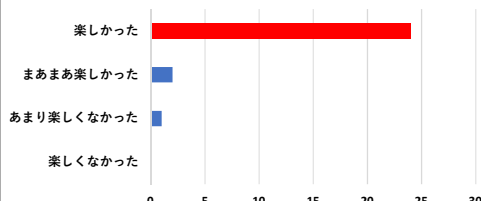
3. 今日の講座をどうやって知りましたか



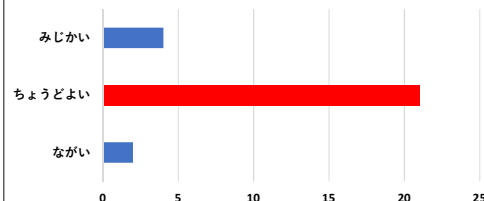
4. 今年度何回目の来館ですか



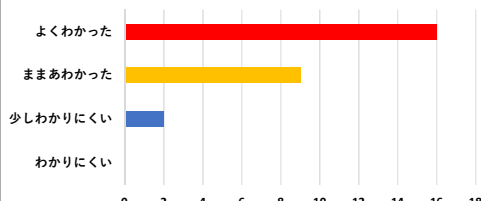
5. 内容について



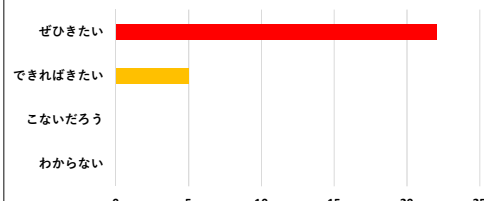
6. 時間について



7. 説明について



8. また来たいと思いますか



9. 楽しかったところ・こうだったらいいなとおもうこと

自分でやったりおりに動いて良かった
 1から作れるのが楽しかった
 キーボードを打つところを優しく教えてくれた
 楽しかった
 じっせんの時間も合ってとても良かった
 プログラムの入り口（きっかけ）になった
 高校生による説明が素晴らしかった(理解していないとできないと思います)
 車を走らせたところ
 テキストを見るので子供が右側が良いと思う
 全部楽しかった
 自分でキーボードで打ったプログラムが動いておもしろかった
 また来たいと思います
 プログラミングカーを動かすことがとても楽しかった
 作ることを持ったやりたかった
 自分で思った以上に楽しくてプログラムの楽しさがよくわかりました
 またプログラミングに来て遊びたいです
 プログラムや組立ができて楽しかったです
 パソコンでプログラミングをしたので楽しかったです
 川下りゲームなど作れるのも楽しかったのでプログラミングの講座の時にはまた入れて欲しいです
 自分の作ったプログラムで車が動いて楽しかった
 走らせたところ
 川下りゲームというプログラムを作ったところ
 進行に個人あをフォローできるような工夫があると良いと思います
 子供相手ですので、生徒さんにもう少し優しい言葉と笑顔を
 お姉さんが優しく教えてくれて楽しかった
 ついてくれたお姉さんが優しくていねいに教えてくれたり、プログラムが楽しかった。うれしかった
 プログラミングの簡単な仕方を知れて楽しかった
 組立も学校でやるよりとてもむずかしかったけれど出来てよかった
 家でもやってみたいと思った
 車を走らせるとき、うまくセンサーが働いてかべにぶつからなかったときはうれしかった