

栃木県立那須清峰高等学校＜プログラミング部＞の活動方針及び年間活動計画等		
目標	○ プログラミングの技術を習得して、ドローンやコンピュータの制御を行う。 ○ ロボットやドローンの整備を通し、マシーンへの理解を深め、操縦技術を習得する。 ○ 文化祭や地域のイベントを通じて、プログラミングや電子工作等の楽しさを広める。 ○ 生徒同士の話し合いを重視して活動に取組む。	
活動方針	○ ドローンやロボットの操縦を楽しむ。 ○ 自分でマシンの整備ができるようにする。 ○ 合理的で効率的・効果的に活動を行う。 ○ 安全第一を考えて活動する。 ○ 資格取得に取組む際は計画的に学習をする。	
休養日	○土曜日、日曜日、祝日を休養日とする。	
活動時間	○月曜日～金曜日の放課後2時間程度の活動。 ○大会等が近い場合や大会等参加の場合は、休養日に活動を行う場合がある。その際は休養日を別に設ける。 ○定期試験初日の1週間前から定期試験実施期間、年末年始及び校長の指定した日は部活動を行わない。 ただし、やむを得ず活動する場合は、事前に校長に申し出て承認を得る。	
月	参加予定大会等	その他
4月	【年間を通して行うもの】 ○ マシンの操縦技術の習得 ○ プログラミングの技術の習得 ○ マシーン・器具の整備	
5月		○工事担任者試験
6月		○電気工事士 筆記試験（前期）
7月	○ ものづくりコンテスト栃木県予選 ○ パソコン甲子園 ○ アプリ甲子園	○技能検定試験 ○電気工事士 実技試験（前期）
8月	○下旬 高校生プログラミングコンテスト1次予選 ○Unityインターハイ エントリー	
9月		○ 電験3種 ○ 情報配線施工
10月	○みんなのラズパイコンテスト	○ 情報技術者試験 ○ 電気工事士 筆記試験（後期） ○ 工事担任者資格試験
11月		
12月	○日本工業大学マイクロロボットコンテスト	○ ITパスポート試験 ○ 電気工事士 実技試験（後期）
1月		
2月		
3月		