

第32回 全国高等学校ロボット競技大会 栃木大会(Q&A)

項目	NO.	Q	A	更新日
競技方法	Q-1	ルリちゃん(子機)が流鏑馬の的を保持して流鏑馬奉納エリアに入り、とちまるくん(親機)が流鏑馬の矢(シャトル)を発射した後、ルリちゃんが明らかに駆動部が動いたり振動を加えたりした場合はリスタートとのことですが、アイテム保持のために使用しているRCサーボがハンチング現象により、ブルブル僅かに流鏑馬の的が震えてもリスタートの対象でしょうか？	サーボのハンチングによると思われる震えについては問題ありません。	2024.7.12
競技方法	Q-2			
コース仕様	Q-3			
コース仕様	Q-4			
競技方法	Q-5			
競技方法	Q-6			
競技方法	Q-7			