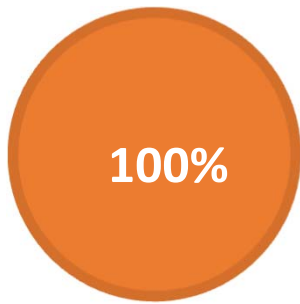


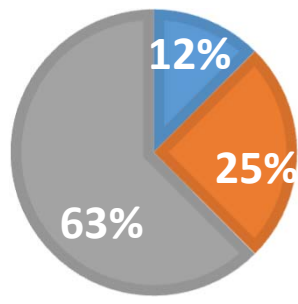
1) 内容は怎么样了か？

■つまらない ■おもしろい ■ふつう



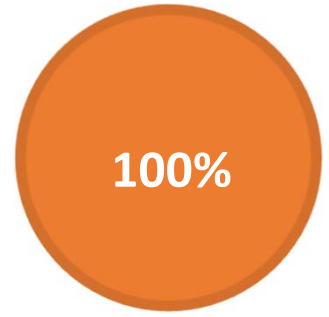
2) 内容は難しかったですか？

■難しい ■簡単 ■ふつう



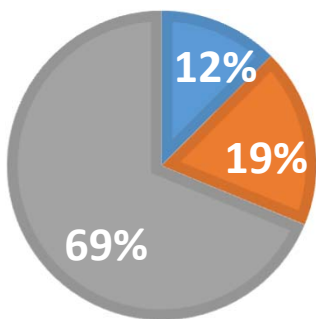
3) 説明は怎么样了か？

■わからなかった ■良く分かった ■ふつう



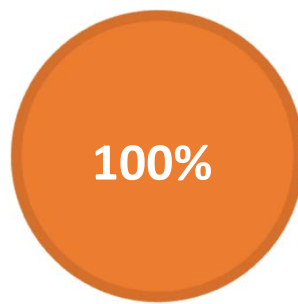
4) タイピングは大変でしたか？

■大変 ■簡単 ■ふつう



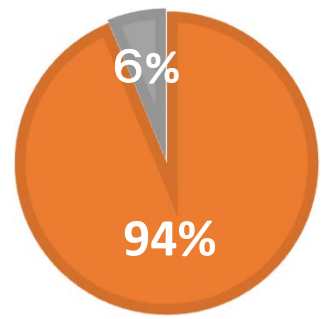
5) プログラミングは楽しいですか？

■つまらない ■楽しい ■どちらでもない



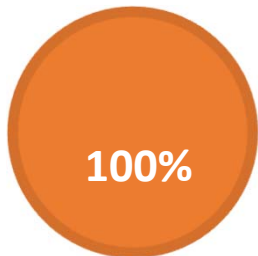
6) もっとやりたいですか？

■やりたくない ■やりたい ■どちらでもない



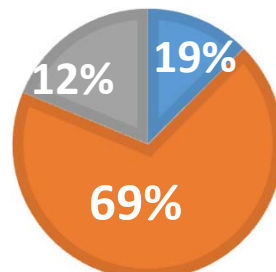
7) ロボットは怎么样了か？

■悪い ■良い ■どちらでもない



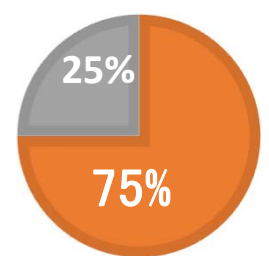
8) ロボットは欲しいですか？

■いらない ■欲しい ■どちらでもない



9) ロボットを作りたいですか？

■作りたくない ■作りたい ■どちらでもない



●感想

とても楽しかった、またやりたい。・社会でインターネットが必要なことがわかった。・車以外でゲームを作ってみたい。・もっとやりたかった。・車を動かすのが面白かった。・細かいところまで教えてくれたから上手くできた。・コンピュータの力がよく分かった。・壁に反応して止まるのがすごいと思った。・分からないところを優しく教えてくれた。・作ってみたい。・家でもやってみたい。・打ち込むだけでロボットが動いて凄いなと思った。・来年もやりたい。・大切さが分かった。・これからどんなものが自由になっていくのか～(笑)

真名子小学校のみなさん ありがとうございます！！



こどもばそこん スカイベリージャム TOCHIKO
SkyBerryJAM

栃木工業高等学校
スカイベリージャムチーム